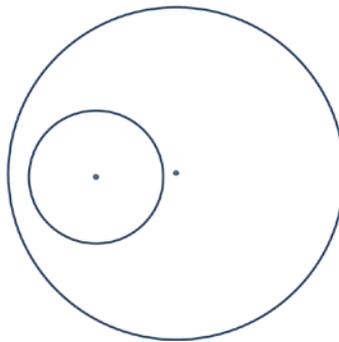


Exercice 1

Un type point est défini par ses deux coordonnées x et y (valeurs flottantes). Un type cercle est composé d'un centre (type point) et d'un rayon (valeur flottante).

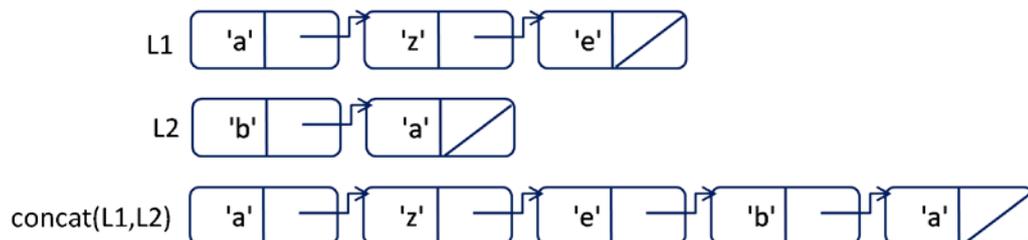
- Définir les deux types de données : point et cercle
- Définir la fonction "contient" qui prend deux paramètres de type cercle et retourne vrai si le second est géométriquement compris dans le premier.
- Écrire un exemple d'appel de cette fonction.



Exercice 2

On définit le type node suivant : `typedef struct node{char data ; node * suiv ; } node ;`

Définir la fonction "concat" qui prend en paramètres deux listes linéaires simplement chaînées de "node" et retourne une troisième liste du même type qui est la concaténation des deux listes.



Fin