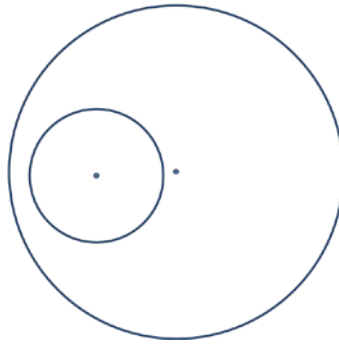


### Exercice 1

Un type point est défini par ses deux coordonnées x et y (valeurs flottantes). Un type cercle est composé d'un centre (type point) et d'un rayon (valeur flottante).

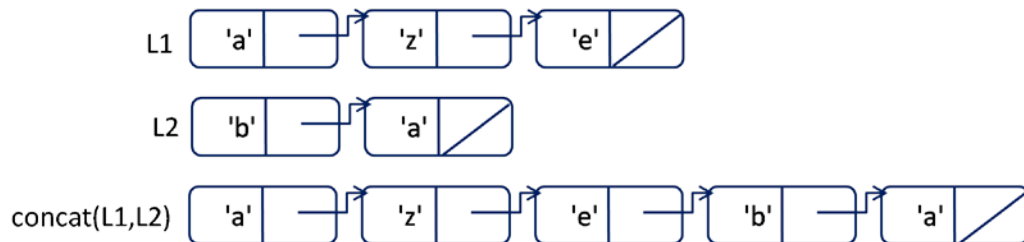
- Définir les deux types de données : point et cercle
- Définir la fonction "contient" qui prend deux paramètres de type cercle et retourne vrai si le second est géométriquement compris dans le premier.
- Écrire un exemple d'appel de cette fonction.



### Exercice 2

On définit le type node suivant : `typedef struct node{char data ; node * suiv ; } node ;`

Définir la fonction "concat" qui prend en paramètres deux listes linéaires simplement chaînées de "node" et retourne une troisième liste du même type qui est la concaténation des deux listes.



**Fin**