

INFO 430 MULTIMEDIA

PRISE EN MAIN MATLAB

Introduction à Matlab

3

- **Matlab** est un logiciel de calcul numérique produit par MathWorks, disponible sur plusieurs plateformes
- **Matlab** est un langage simple et très efficace, optimisé pour le traitement des matrices, d'où son nom
- Pour le calcul numérique, **Matlab** est beaucoup plus concis,
 - → plus besoin de programmer des boucles pour modifier un à un les éléments d'une matrice
 - on peut traiter la matrice comme une simple variable

Introduction à Matlab

4

- **Matlab** contient également une interface graphique puissante, ainsi qu'une grande variété d'algorithmes scientifiques
- On peut enrichir **Matlab** en ajoutant des “boîtes à outils” (*toolbox*)
 - ▣ des ensembles de fonctions supplémentaires, profilées pour des applications particulières (traitement des images, analyses statistiques, optimisation, etc.)

5

Aspects élémentaires

Aides

6

- *help* → donne de l'aide sur une fonction ou un toolkit (help help)
- *helpdesk* → documentation en hypertexte (requiert Netscape ou autre)
- *helpwin* → aide en ligne dans une fenêtre séparée
- *lookfor* → recherche d'un mot clé (lent)
- *which* → localise fonctions et fichiers
- *what* → liste des fichiers matlab dans le répertoire courant
- *exist* → check si une fonction ou une variable existe dans le workspace
- *who, whos* → liste des variables dans le workspace

Variables scalaires, workspace, opérations élémentaires

7

- ❑ `>> var=2`
- ❑ `var = 2`
- ❑ `>> autre=3;`
- ❑ `>> who` % fournit la liste des variables définies dans le workspace
- ❑ Your variables are:
- ❑ `autre var`
- ❑ `>>whos` % donne plus d'informations que `who`
- ❑ Sous Windows, vous avez accès au “Workspace browser” dans la barre d’outils.
- ❑ `>> clear autre`
- ❑ `>> who`
- ❑ Your variables are:
- ❑ `var`
- ❑ `>>clear` % efface toutes les variables du workspace

Opérations élémentaires:

8

- $+ - * / \text{or } \backslash \wedge$
- $>> 4/2$
- $\text{ans} =$
- 2
- $>> 2 \backslash 4$
- $\text{ans} =$
- 2

Commentaires, ponctuation

9

- `>> s=2+3 % je fais une somme`
- `s = 5`
- `>> cout_moyen = cout ... % commande sur deux lignes`
- `/ nombre;`

Variables spéciales

10

- *pi inf i or j realmin realmax eps ans*
- >> eps
- ans =
- 2.2204e-16
- >> realmax
- ans =
- 1.7977e+308
- >> realmin
- ans =
- 2.2251e-308

Nombres complexes

11

- `>> c1 = 1-2i`
- `c1 =`
- `1.0000 - 2.0000i`
- `>>c2 = 3*(2-sqrt(-1)*3)`
- `c2 =`
- `6.0000 - 9.0000i`
- `real(c1) imag(c1) abs(c1)`

Fonctions mathématiques

12

- *sin cos tan ...*
- *exp log log10 sqrt*
- *fix floor ceil round mod rem sign*
- *cart2sph cart2pol pol2cart sph2cart*
- *factor isprime primes gcd (pgcd) lcm (ppcm)*

Fonctions mathématiques

13

- $nchoosek$ (nombre de combinaisons différentes de N éléments pris k à k)
- `>> nchoosek(30,4)`
- `ans =`
- 27405

Fonctions mathématiques

14

- perms (toutes les permutations possibles d'un vecteur V)
- >> perms([1 2 3])
- ans =
- 3 2 1
- 2 3 1
- 3 1 2
- 1 3 2
- 2 1 3
- 1 2 3

Fonctions mathématiques

15

- *dot* (produit vectoriel)
- `>> v1=[1 3 5]`
- `v1 =`
- `1 3 5`
- `>> v2=[2 4 6]`
- `v2 =`
- `2 4 6`
- `>> dot (v1, v2) %meme que v1*v2'`
- `ans =`
- `44`

- >>whos
- name – size – bytes – class
- les memes que dans le workspace

Affichage

17

- ❑ FORMAT Set output format.
- ❑ All computations in MATLAB are done in double precision.
- ❑ FORMAT may be used to switch between different output

- ❑ display formats as follows:
- ❑ FORMAT SHORT (default) Scaled fixed point format with 5 digits.
- ❑ FORMAT LONG Scaled fixed point format with 15 digits.
- ❑ FORMAT SHORT G Best of fixed or floating point format with 5 digits.
- ❑ FORMAT LONG G Best of fixed or floating point format with 15 digits.
- ❑ Autres format : cf help format
- ❑ Spacing:
- ❑ FORMAT COMPACT Suppress extra line-feeds.
- ❑ FORMAT LOOSE Puts the extra line-feeds back in.

Examples

18

- `>> pi`
- `ans =`
- `3.1416`
- `>> format long g`
- `>> pi`
- `ans =`
- `3.14159265358979`

Entrées-sorties

19

- Deux commandes utiles pour gérer le workspace, dont la taille dépend de votre espace de swap:
- `>> save %` écrit toutes les variables du workspace dans le fichier `matlab.mat`
- `>> load %` charge dans le workspace toutes les variables du fichier `matlab.mat`
- Entrées-sorties sur des fichiers disques:
- `fopen` (ouverture d'un fichier) `fclose` (fermeture d'un fichier)
- `fscanf` (lecture formatée) `fprintf` (écriture formatée)
- `N = input('Nombre de boucles désirées >');` % entrée interactive
- `disp(N)` % affiche la valeur de N

Terminer Matlab

20

- `>> quit %` retourne le nombre d'opérations effectuées pendant la session
- 5340584 flops.

Personnaliser Matlab

21

- Si, au démarrage, Matlab trouve le fichier startup.m, il l'exécute.
- Exemple de startup.m :
 - ▣ `disp(' Executing STARTUP.M')`
 - ▣ `addpath(' H:/Matlab/Cours');`
 - ▣ `addpath(' H:/Matlab/Exercices');`
 - ▣ `cd Matlab; % (set current directory to ./Matlab)`
 - ▣ `format compact`
 - ▣ `disp(' STARTUP.M completed')`

22

Vecteurs

Création de vecteurs

23

- Par défaut, le vecteur est une ligne à plusieurs colonnes
- **a) vecteur ligne par énumération des composantes:**
- `>> v = [1 3.4 5 -6]`
- **b) vecteur ligne par description:**
- `>> x = [0 : pi/10 : pi] % [valeur-initiale : incrément : valeur-finale]`
- **c) vecteur colonne:**
- `>> xcol = x'`
- **d) génération de vecteurs métriques**
- `>> x = linspace(0, pi, 11) % génère le même x que ci-dessus (11 valeurs. réparties de 0 à pi)`
- `ausso logspace`

Adressages et indexages

24

- `>> x(3)` % 3ème élément du vecteur `x`
- `>> x(2 : 4)` % un bloc de composantes
- `>> x([8 3 9 1])` % une sélection de composantes (on les désigne avec un autre vecteur!)

Combinaison de vecteurs

25

- *a) Accolage de deux vecteurs:*
- `>> a = [1:3]`
- `>> b=[10:10:30]`

- `>> c = [a b]`

- `>> d=[a(2:-1:1) b]` % on accole b avec une portion de a dans l'ordre renversé

Tableau 1: Notations

[]	énumération d'éléments
:	descripteur d'éléments de vecteur/matrice
()	ensemble d'arguments
,	séparateur d'arguments
;	séparateur des lignes dans les matrices supression du résultat de l'évaluation d'une instruction
'	transposition de matrice
.	force l'opérateur à s'appliquer sur chaque élément du vecteur/matrice
%	délimitateur de commentaire
...	continuation de l'instruction sur la ligne suivante

27

Matrices

Création de matrices

28

- Une matrice est un ensemble de lignes comportant toutes le même nombre de colonnes
- Matlab, depuis la version 5, supporte les matrices à n dimensions ($n > 2$)
- ***a) Par énumération des éléments***
- `>> m1 = [1 2 3 ; 4 5 6 ; 7 8 9]` % on sépare les lignes par des point-virgules
 - On peut étendre aux matrices les autres manières de définir des vecteurs. Par exemple:
- `>> m2 = [1:1:3 ; 11:1:13]`

Transposition

29

- l'opérateur apostrophe utilisé pour créer un vecteur colonne est en fait l'opérateur transposition:
- $\gg m2'$
- $ans =$
- $1 \ 11$
- $2 \ 12$
- $3 \ 13$

Opérations scalaires-matrices

30

- Une telle opération agit sur chaque élément de la matrice:
- $\gg m2' * 10 \% \text{ de même: } 4 * m2 \text{ } m2-10 \text{ } m2/4$
- ans =
- 10 110
- 20 120
- 30 130

Une exception:

31

- `>> m2^2`
- ??? Error using `==> ^`
- Matrix must be square.
- Dans ce cas, Matlab veut calculer le produit matriciel `m2 * m2`
- La solution est l'usage du point qui force l'opération sur chaque élément:
- `>> m2 .^ 2`

Opérations entre matrices

32

- **a) Multiplications**
- `>> m1 * m2'` % le produit matriciel n'est possible que lorsque les dimensions sont cohérentes
- Multiplication élément par élément:
- `>> m2 .* m3` % (m2 et m3 ont les mêmes dimensions)
- **b) Divisions**
- `>> m2/m3` % division matricielle à droite
- `>> m2\m3` % division matricielle à gauche (cf algèbre linéaire!)
- `m2./m3` % chaque élément de m2 est divisé par l'élément équivalent de m3
- `>> m2.\m3` % chaque élément de m3 est divisé par l'élément équivalent m2
- `m3./m2` % chaque élément de m3 est divisé par l'élément équivalent m2

Matrices particulières

33

- `>> ones(3)`
- `>> zeros(2,5)`
- `>> eye(4)` % aussi: `eye(2,4)`
- `>> diag([1 : 4])`
- `rand(1,7)` % nombres aléatoires entre 0 et 1

Caractéristiques des matrices

34

- `>> size(m3) % dimensions`
- `>> length(m3) % equivalent à max(size(m3)) :`
dimension maximum

Exercice

35

- *Définissez A une matrice 3x3*
- *Mettez à zéro l'élément (3,3)*
- *Changez la valeur de l'élément dans la 2ème ligne, 6ème colonne, que se passe-t-il?*
- *Mettez tous les éléments de la 4ème colonne à 4*
- *Créez B en prenant les lignes de A en sens inverse*
- *Créer C en accolant toutes les lignes de la première et troisième colonne de B à la droite de A*
- *Créer D sous-matrice de A faite des deux premières lignes et les deux dernières colonnes de A. Trouvez aussi une manière de faire qui ne dépende pas de la taille de A.*
- **Note:** *chacun de ces exercices se fait en une seule instruction, sans boucles itératives.*

Manipulations de matrices et sous-matrices

36

Fonctions de manipulation des matrices:

37

- ❑ `>> A = [1 2 3 ; 4 5 6 ; 7 8 9]`
- ❑ `A =`
- ❑ `1 2 3`
- ❑ `4 5 6`
- ❑ `7 8 9`
- ❑ `>> flipud(A) % flip up-down`
- ❑ `>> fliplr(A) % flip left-right`
- ❑ `>> rot90(A,2) %2 rotations de 90 degres (sens trigo)`
- ❑ `>> reshape(A,1,9) % change la forme de la matrice`
- ❑ `>> diag(A) % extrait la diagonale de A`
- ❑ `>> diag (ans) % diag travaille dans les 2 sens !`
- ❑ `>> triu(A) % extrait le triangle supérieur de A`
- ❑ `>> tril(A) % triangle inférieur`

Exercice (avancé)

38

- *Sans utiliser de boucles d'itération, ajouter aux éléments d'une matrice l'indice de leur colonne.*

39

Programmer en Matlab

Opérateurs logiques et de relation

40

- $<$ plus petit
- $>$ plus grand
- \leq plus petit ou égal
- \geq plus grand ou égal
- $==$ égal
- \sim pas égal
- $\&$ et
- $|$ ou
- \sim not
- $\text{xor}(x,y)$ ou exclusif
- $\text{any}(x)$ retourne 1 si un des éléments de x est non nul
- $\text{all}(x)$ retourne 1 si tous les éléments de x sont non nuls
- $\text{isequal}(A,B)$, ischar etc...

Contrôler l'exécution

41

- ***a)For***
- for n = 1:5
- for m = 5:-1:1
- $A(n,m) = n^2 + m^2;$
- end
- disp(n)
- end

- ***b) While***
- while expression
- (commands)
- end

- ***c) If-then-else***
 - if expression1
 - (commandes à exécuter si expression1 est “vrai”)
 - elseif expression2
 - (commandes à exécuter si expression2 est “vrai”)
 - else
 - (commandes à exécuter si aucune expression est “vrai”)
 - end

M-Files ou scripts

44

- Un script (ou M-file) est un fichier (message.m par exemple) contenant des instructions Matlab.
- Voici un exemple de script:
 - % message.m affiche un message
 - % ce script affiche le message que s'il fait beau
 - beau_temps=1;
 - if beau_temps~=0
 - disp('Hello, il fait beau')
 - end
 - return % (pas nécessaire à la fin d'un M-file)

M-Files ou scripts

45

- Matlab vous offre un éditeur pour écrire et mettre au point vos M-files:
- `>> edit %` lance l'éditeur de MatLab
- Les M-files sont exécutés séquentiellement dans le "workspace", c'est à dire qu'ils peuvent accéder aux variables qui s'y trouvent déjà, les modifier, en créer d'autres etc.
- On exécute un M-file en utilisant le nom du script comme commande:
- `>> message`
- Hello, il fait beau

Fonctions

46

- On peut écrire des fonctions MatLab que l'on peut ensuite appeler depuis un script.
- Voici une fonction " temps" définie dans le fichier temps.m:
 - `function y=temps(x)`
 - `% TEMPS(X) affiche un message suivant le temps qu'il fait`
 - `% et retourne le paramètre d'entrée X changé de signe`
 - `if length(x)>1 error('X doit être un scalaire'); end`
 - `if x~=0`
 - `disp('Hello, il fait beau')`
 - `else`
 - `disp('Espérons que demain sera meilleur!')`
 - `end`
 - `y=-x;`
 - `return`

Fonctions

47

- Utilisation de cette fonction:
- `>> clear`
- `>> help temps`
- `TEMPS(X)` affiche un message suivant le temps qu'il fait et retourne le paramètre d'entrée `X` changé de signe
- `>> temps(1)`
- Hello, il fait beau
- -1

Fonctions

48

- Remarquez que les variables internes d'une fonction sont locales et n'entrent pas dans le workspace.
- Vous pouvez, dans une fonction, déclarer une ou plusieurs variables globales afin de pouvoir les utiliser depuis l'extérieur de la fonction.
 - `global x y`

Fonctions

49

- Matlab offre plusieurs moyens de vérifier les arguments d'entrées et de sorties d'une fonction:
 - nargin retourne le nombre d'arguments d'entrée
 - nargout retourne le nombre d'arguments de sortie
 - nargchk vérifie le nombre d'arguments d'entrée
 - error Affiche un message d'erreur
 - inputname retourne le nom d'un argument d'entrée

Exercice:

50

- *Ecrivez une fonction “index_of_max” qui retourne l’index de l’élément le plus grand d’un vecteur A donné comme argument d’entrée.*

Gestion du système de fichiers

51

- Matlab utilise la syntaxe Linux/Unix (DOS est assez semblable à ce niveau) pour la gestion des dossiers.
- Ainsi on peut connaître le dossier courant et se déplacer dans l'arbre des dossiers à l'aide des commandes suivantes :
 - `pwd` permet de connaître le dossier courant (*Print Working Directory*)
 - `cd ..` remonte au dossier supérieur
 - `cd sub` sélectionne le dossier inférieur nommé *sub*
 - `ls` donne la liste des fichiers dans le dossier courant (*LiSt*)

52

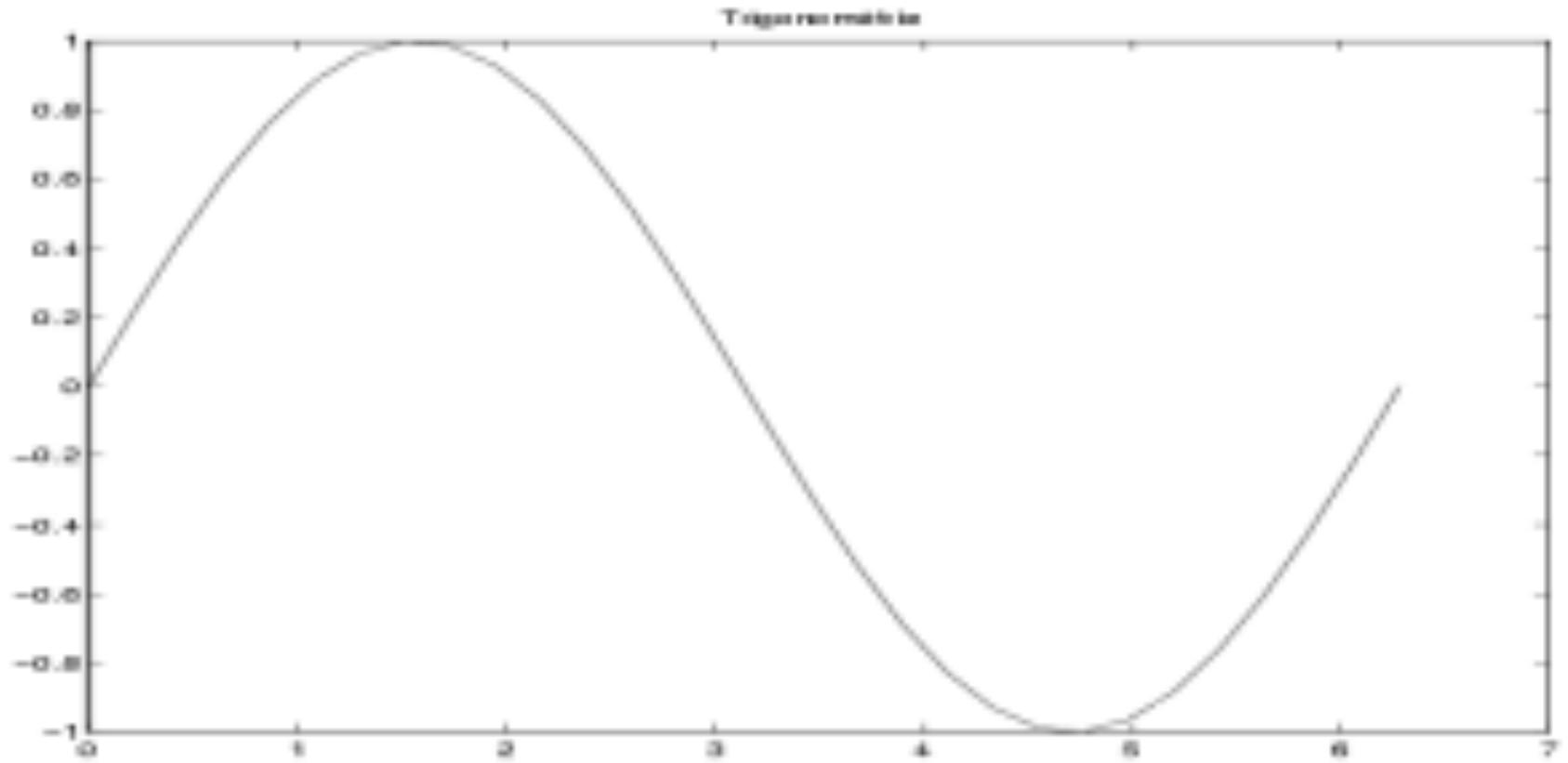
Graphisme

- Nous donnons ici les indications minimum.
- Utilisez help et les autres commandes d'aide pour affiner vos connaissances et vos graphiques.

Graphiques à 2D

54

- `>> help graph2d % intro. au graphisme 2D et tableau des fonctions disponibles`
- a) courbes: ***plot***
- `>> x=linspace(0,2*pi,30);`
- `>> y=sin(x);`
- `% un plot rudimentaire:`
- `>> plot(x,y)`
- `>> title('Trigonométrie')`



Graphiques à 2D

56

- % quelques améliorations:
- >> grid on
- >> axis([0 2*pi -1 1])
- % add a second curve
- >> hold on
- >> z=cos(x)
- >> plot(x,z,'c+')
- >> clf % efface la figure

Trigonométrie

